

Team Spirit1

Teamtraining mit GPS-Tour, Floßbau und Klettern

Eine gut funktionierende Klassengemeinschaft verbessert die Arbeitsatmosphäre innerhalb der Klasse und erleichtert das Lernen. Beim erlebnispädagogischen Programm von EXEO finden Schülerinnen und Schüler zueinander, entwickeln bei spannenden Spielen und Aktionen Teamgeist und sensibilisieren ihre Selbst- und Fremdwahrnehmung. Das gemeinsame Erleben stärkt die Klassengemeinschaft und verbessert die Lernsituation nachhaltig.

1. Tag: ANREISE

Anreise zum Mittagessen. Abends lernt ihr die Jugendherberge und Umgebung in Eigenregie kennen.

2. Tag: DIE KLASSE ALS TEAM

Beim Teamübungen mit Spaß und Bewegung stellt ihr euch vor gemeinsame Herausforderungen. Der Niedrigseilparcours schafft Begegnungen, die verbinden und gegenseitiges Vertrauen schaffen. Für Spaß sorgt die Kletteraktion am Monkey-Tree. Die Schülerinnen und Schüler lernen einen konstruktiven Umgang mit Stärken und Schwächen der Klassengemeinschaft. Bei der Nachtwanderung steigt der Gänsehautfaktor!

3. Tag: ALLE IN EINEM FLOSS

Aus Brettern und Tonnen entstehen in Teamarbeit fahrtüchtige Flöße. Die Aktion fördert die Zusammenarbeit, Motivation und Spontaneität jedes Einzelnen. Dann werden die Flöße zu Wasser gelassen und ihr geht mit den Erlebnispädagog*innen auf Fahrt auf dem Kellersee. Im Anschluss kann gebadet werden.

4. Tag: JAGD NACH DER VERLORENEN KOORDINATE

Auf der Suche nach der verlorenen Koordinate statten wir euch mit modernen GPS-Geräten aus. Es geht auf Abenteuertour. Gemeinsam gilt es das Ziel zu finden. Nachmittags reflektieren die Teamer*innen von Exeo mit euch die Erlebnisse der letzten Tage und wir besprechen gemeinsam, wie man das Erlernte in den Schulalltag transferiert werden kann.

5. Tag: ABREISE

Abreise nach dem Frühstück.

Hinweis: Durch eine enge Absprache mit den Lehrkräften wird eine ziel- und bedarfsorientierte Klassenfahrt garantiert.

Exeo e. V. ist mit dem Qualitätssiegels „beQ – mit Sicherheit pädagogisch“ zertifiziert.

ALLGEMEINE HINWEISE

Das Programm ist für Rollstuhlfahrer*innen nicht geeignet, kann aber inhaltlich nach Absprache angepasst werden.

Onlineversion des Angebots: www.jugendherberge.de/reisen/kl120

Information & Buchung:

Jugendherberge Bad Malente,
Kellerseestr. 48
23714 Bad Malente-Gremsmühlen

+49 4523 1723
@badmalente@jugendherberge.de

Reiseveranstalter:

DJH-Landesverband Nordmark e.V.
Rennbahnstraße 100
22111 Hamburg

+49 40 655995-66
@service-nordmark@jugendherberge.de

Leistungen

- ✓ 4 Übernachtungen mit Vollpension,
- ✓ Programm wie beschrieben inkl. 3 Tage intensive pädagogische Programmbetreuung durch 2 Teamer*innen von Exeo e. V.
- ✓ ca. 20 betreute Programmstunden

Termine & Preise

01. 01. 2024 - 31. 12. 2024

- 👉 4 Übernachtungen mit Vollpension, Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC 276,00 € pro Person

01. 01. 2025 - 31. 12. 2025

- 👉 4 Übernachtungen mit Vollpension, Bett / en im Mehrbettzimmer mit Du / WC 289,00 € pro Person

Teilnehmerzahl

Mindestens 20 Teilnehmer

Letzte Rücktrittsmöglichkeit des Reiseveranstalters bei Nichterreichen der Mindestteilnehmerzahl: 31 Tage vor Reisebeginn.